МГ РАСПАД

Имя персонажа	Имя игрока	История

Атрибуты 5/4/3

Физические		Социальные		Ментальные	
Сила (СЛ)	■□□□□	Харизма (ХР)	■□□□□	Интеллект (ИН)	■□□□□
Ловкость (ЛВ)	■□□□□	Манипуляция (МП)	■□□□□	Восприятие (ВС)	■□□□□
Выносливость (ВН)	■□□□□	Привлекательность (ПР)	■□□□□	Воля (ВЛ)	■□□□□

Навыки 25

Общие		Дополнительные	
1. Атлетика	□□□□□	1.	□□□□□
2. Метание	□□□□□	2.	□□□□□
3. Драка	□□□□□	3.	□□□□□
4. Огнестрел	□□□□□	4.	□□□□□
5. Уворот	□□□□□	5.	□□□□□
6. Настороженность	□□□□□	6.	□□□□□
7. Наука ( )	□□□□□	7.	□□□□□
8. Актёрство	□□□□□	8.	□□□□□
9. Первая помощь	□□□□□	9.	□□□□□

Свободные очки 6

Стоимость пункта атрибута 3 свободных очка, стоимость пункта навыка 1 свободное очко

Инициатива

ЛВ+ВС+Настороженность

Здоровье

- ☐ Царапины
- ☐ Лёткая рана
- ☐ Рана (–1)
- ☐ Серьёзная рана (–2)
- ☐ Критическая рана (–3)
- ☐ При смерти (–5)
- ☐ Клиническая смерть

Особенности

Специализация	Преимущество	Слабость

Амуниция и снаряжение

Расход