



4 1 5 5 8 8 4

(



Приложение I. Боевые правила

Общие понятия

Поражаемая зона для холодного оружия – полная, кроме головы, паха, кистей и стоп. Поражаемая зона для огнестрельного оружия – полная, кроме головы. (Всем игрокам – очки!!!) Нет дифференциации повреждений, соответственно нет повреждённых конечностей!

При попадании в часть тела, не являющуюся зоной поражения, попадание не засчитывается. Игроки, замеченные в «не меткости» будут караться.

Хиты

У существа есть 4 базовых хита. (Плюс хиты за системы жизнеобеспечения, минус хиты за системы жизнеобеспечения – см. *Приложение II.*) Броня поглощает хиты урона и не добавляет хитов. При этом подсчёт хитов игроком ведётся **самостоятельно**.

Смерть наступает при потере персонажем всех хитов, сверх имеющихся. В состоянии 0 хитов персонаж может свободно передвигаться и совершать любые действия, какие ему заблагорассудится.

Потерянные хиты не восстанавливаются. Однако есть госпиталь, где, может быть, помогут.

Оглушения, кроме как электрического, нет. Кулуарки нет.

Броня

Класс	Название	Минус к урону	
		Холодное оружие	Огнестрельное оружие
A	Кевлар	0	-1
A	Тяжёлый кевлар	-1	-2
B	Монокрис	-1	0
C	Экзоскелет	0	0

*Кевлар (лёгкий бронезилет).* Трапик, изопропилен, войлок, линолеум (толщиной не менее 6 мм), простёганный через ткань – в виде бронезилета. Выполнен в виде анатомической брони или панциря-«скорлупы». Защищает от огнестрельных и электрических повреждений.

*Кевлар II (тяжёлый бронезилет).* Пластиковые, деревянные, фанерные, ДВП/ДСП-пластины (толщиной не менее 6 мм), обшитые тканью – в виде бронезилета. Выполнен в виде анатомической брони. Защищает от огнестрельных и электрических повреждений.

*Монокрис.* (Одежда, сотканная из металлической фибры.) Одежда из пластиковой сетки для окон, выкрашенная серебрянкой (либо одежда, обшитая такой сеткой). Защищает от

повреждений холодным оружием, утраивает эффект электрических повреждений (разряд снимает 2 хита и парализует на 30 минут).

*Экзоскелет.* Представляет из себя раму с мускульными усилителями. Бронёй не является, однако заметно увеличивает силу владельца. Может быть одет поверх любого доспеха. Моделируется системой трубок и пластин, связанных шарнирами, расположенной на конечностях и на корпусе владельца. Дает огромные бонусы на повреждения, наносимые клинковым холодным оружием (повреждения увеличиваются в 3-4 раза – зависит от исполнения экзоскелета).

Любая броня на клоне будет выглядеть странно. Клон в бронежилете будет немедленно задержан; клоним запрещено носить оружие и воевать, армия их защитит. При этом экзоскелет применяется только в мирных целях и только клонимами.

На одном существе может быть не более одного доспеха (исключая экзоскелет).

Некоторые существа могут обладать врождённой сопротивляемостью к различным видам урона. Даже ребёнок знает, например, что такой сопротивляемостью обладает любой офицер армии.

## Холодное оружие

На игре два вида холодного оружия. Нож, который, в принципе, может быть у каждого. И штатная офицерская сабля, катана, которую носят только офицеры.

*Нож* (желательно в ножнах). Снимает 1 хит.

*Катана (сингунто)* (только в ножнах). Общая длина 60-80 см., изогнутый клинок, круглая цуба. Катаны сингунто и кайгунто. Снимает 1 хит. В руках офицера (мастера боя) снимает все имеющиеся хиты (т.е. существо с одного удара катаной вводится в состояние 0 хитов).

## Огнестрельное оружие

Оружие может быть у каждого. Однако клоним запрещено иметь оружие. Клон с оружием асоциален и подлежит принудительному психиатрическому лечению, если не будет убит при задержании.

Оружие пневматическое, калибра ВВ. Снимает 3 хита.

## Электрическое оружие

Старинное оружие самозащиты. Встречается крайне редко.

*Разрядник.* Резиновая или пластиковая палка длиной 60-80 см, на «рабочем» конце имеющая два выведенных контакта. Как основы могут использоваться различные варианты полицейских дубинок, включая тонфы. Применяющий оружие должен прикоснуться контактами к коже жертвы и объявить: «Разряд». После чего жертва на 5 минут считается оглушённой. Время накопления одного заряда – 30 секунд (т.е. не более 2-х применений в минуту).