



4155884

(



Приложение II. Одежда и антураж

Жизнеспособность

Война. В каждой области, в каждом районе остался её след. Мёртвые проплешины взаимного обмена ядерными ударами, мёртвые территории, где выгорело всё, что могло и не могло гореть, очаги действия биологического, химического оружия. Так и на каждом человеке остался её след. Радиоактивность, отходы производства, химическое оружие отравили жизнь. Генетические мутации уже давно перестали быть случайными.

Поэтому люди стали защищаться. Обычными стали дыхательные фильтры и кислородные системы, обычной стала герметизация помещений. Обычным стал генетический контроль при рождении... В этом видишь ближе всего близость людей и клонов. Клоны, как и люди, должны защищаться от губительных воздействий атмосферы, радиации, иначе они точно также как и люди погибнут.



154554478

Каждый персонаж имеет показатель жизнеспособности. Базовое его значение (-2). Это то количество хитов, которое отнимается из базовых хитов (4) при отсутствии хотя бы простейших систем жизнеобеспечения.

Персонаж без систем жизнеобеспечения скорее всего болен и имеет только 2 хита (напомним, доспех хитов не добавляет!!!).

Элементы системы жизнеобеспечения носятся постоянно. В помещении всем кроме медиков разрешается снимать лицевую защиту, при этом считается, что показатель жизнеспособности не изменился в лучшую или худшую сторону.

Система жизнеобеспечения	Хиты
Без системы жизнеобеспечения	-2
Дыхательный фильтр	0
Марлевая повязка (только медикам)	0
Кислородная система	+1
Скафандр биологической защиты	+2

Дыхательный фильтр. Респиратор, полумаска, противогаз. Основное отличие от других защитных систем – это всего-навсего фильтр, и кроме фильтра он никаких ресурсов не затрачивает.

Кислородная система. Полумаска с кислородными шлангами, которые идут к небольшому (или большому) баллону. Как вариант – делается из красиво обрезанного противогаза-«слоника». Защита глаз у всех моделей этой линейки приветствуется.

Скафандр биологической защиты. Обеспечивает 100%-тную защиту

поверхности тела от соприкосновения с окружающей средой. Костюм химзащиты в комплекте с маской, полностью закрывающей лицо.

Одежда



При выборе одежды рекомендуется ориентироваться на начало XX века, в моде сейчас некоторая архаика. (Соответственно, некоторые элементы одежды, такие как свитер или джинсы – не в моде. Также не в моде наряды камуфляжных расцветок.)

Бойцы ДА-б. Любая функциональная удобная одежда – **не камуфляжного цвета**. Вообще, Добровольческая армия является просто сборищем допризывников и послепризывников, которым не выдали форму (за неимением лишних комплектов обмундирования). В плане вооружения – то же самое; любые образцы, разрешённые правилами.

Гражданские. Любая одежда.

Клоны. Любая одежда. Рекомендуются – строительные и прочие спецовки.

Гражданские и клоны могут иметь и хранить оружие и броню, хоть это и запрещено. Но не носить. В случае нарушения запрета они будут временно задержаны. (В этом случае для клона есть высокий шанс угодить на принудление.)

Медики. Белые халаты. Марлевые повязки. Табельное оружие – пистолет.

Офицеры армии. Чёрная форма – без головного убора. Табельное оружие – катана.

Антураж



Приветствуется любой антураж, соответствующий эстетике мира.

Флаги и символика, патриотические плакаты – всё это сделает игровой мир более приближенным.